



REGLEMENT CONCOURS 3 PTS – ALL STAR GAME

La Ligue Nationale de Basket, dans le cadre du All Star Game, a mis en place le présent règlement relatif à l'organisation du concours de tirs à trois points.

A ce titre, elle désigne un commissaire du All Star Game qui s'assure du bon déroulement général des différentes épreuves et de l'application du présent règlement. Ainsi et en cas de nécessité, le commissaire pourra être amené à prendre toute décision d'arbitrage et à statuer en premier et dernier ressort pour toute réclamation éventuelle.

1. Déroulement du concours

Le concours réunit **4 participants**.

Il se déroule en **2 phases** :

-avant le Match All Stars : Qualification

-entre le 1^{er} et 2^{ème} Quart temps : Finale (qui oppose les 2 premiers à l'issue de la phase qualificative)

Pour chacune des phases, chaque participant dispose **d'1 passage**. L'ordre de passage est tiré au sort.

2. Passage

Chaque participant a **cinq postes de tirs**, à réaliser en **une minute maximum**

Chaque poste de tirs comprend **cinq ballons** : quatre ballons classiques valant un point chacun, et un ballon de couleur valant deux points

Sous réserve d'avoir réalisé les 25 tirs en une minute, chaque participant peut tenter un tir du milieu de terrain, valant trois points, sans chronomètre



3. Classement

Le classement se fait **par addition des points marqués (soit un maximum de trente trois points)**

En cas d'égalité, les ex aequo réalisent une série de 5 tirs sur le poste en tête de raquette. Le participant dispose de 12 secondes pour réaliser les 5 tirs, les quatre ballons classiques valant un point chacun, et le ballon de couleur valant deux points.

En cas de nouvelle égalité, la « mort subite » départagera les ex aequo : Les participants tirent chacun leur tour jusqu'à ce qu'un participant marque et le ou les autres échoue(nt)

La Finale oppose les deux meilleurs scores et se déroule suivant le même mode que celui de la qualification

L'ordre de passage est le même que celui de la qualification

Est désigné vainqueur, celui qui totalise le plus grand nombre de points sur la Finale.

En cas d'égalité, les ex aequo réalisent une série de 5 tirs sur le poste en tête de raquette. Le participant dispose de 12 secondes pour réaliser les 5 tirs, les quatre ballons classiques valant un point chacun, et le ballon de couleur valant deux points.

En cas de nouvelle égalité, la « mort subite » départagera les ex aequo : Les participants tirent chacun leur tour jusqu'à ce qu'un participant marque et le ou les autres échoue(nt)