



REGLEMENT CONCOURS DUNKS - ALL STAR GAME

La Ligue Nationale de Basket, dans le cadre du All Star Game, a mis en place le présent règlement relatif à l'organisation du concours de dunks.

A ce titre, elle désigne un commissaire du All Star Game qui s'assure du bon déroulement général des différentes épreuves et de l'application du présent règlement. Ainsi et en cas de nécessité, le commissaire pourra être amené à prendre toute décision d'arbitrage et à statuer en premier et dernier ressort pour toute réclamation éventuelle.

1. Déroulement du concours

Le concours de dunks réunit **4 participants**

Il se déroule en **2 phases** :

-Qualification

-Finale (qui oppose les 2 premiers à l'issue de la phase qualificative)

Pour chacune des phases, un participant dispose de **2 passages** en alternance avec les autres participants (ordre de passage tiré au sort).

2. Passage

Chaque participant dispose d'**1 minute 30 secondes** pour réussir un dunk.

Le décompte débute au top de l'animateur.

Seul le premier dunk réussi est évalué.

Un dunk est considéré comme réussi lorsque le ballon est smashé avec force et traverse directement le cercle

Un dunk est évalué en mesurant le bruit produit par le public, à l'aide d'un sonomètre.



3. Classement

Le classement s'établit en fonction de l'évaluation sonore de chaque dunk.

La Finale oppose les deux participants ayant totalisé les deux meilleures évaluations cumulées (même ordre de passage que celui de la qualification).

En cas d'égalité pour déterminer le finaliste, les ex aequo présentent un nouveau dunk.

Est désigné vainqueur du concours, le finaliste qui obtient la meilleure évaluation cumulée sur ses deux dunks de finale.

En cas d'égalité, les 2 finalistes présentent un nouveau dunk.

En cas de nouvelle égalité, les ex aequo sont déclarés vainqueurs ex aequo.