



RÈGLEMENT DUNK CONTEST - ALL STAR GAME LNB 2024

La Ligue Nationale de Basket, dans le cadre du All Star Game, a mis en place le présent règlement relatif à l'organisation du concours de dunks.

A ce titre, elle désigne un commissaire du All Star Game qui s'assure du bon déroulement général des différentes épreuves et de l'application du présent règlement. Ainsi et en cas de nécessité, le commissaire pourra être amené à prendre toute décision d'arbitrage et à statuer en premier et dernier ressort pour toute réclamation éventuelle.

1. DÉROULEMENT DU CONCOURS

Le concours réunit **4 participants**.

Il se déroule en **2 phases** :

- Qualifications
- Finale (qui oppose les 2 premiers à l'issue de la phase de qualifications)

Pour chacune des phases, chaque participant dispose de **2 passages** en alternance avec les autres participants (ordre de passage tiré au sort).

2. PASSAGE

Chaque participant dispose de **75 secondes** pour réussir un dunk.

Le décompte débute au top de l'animateur.

Seul le premier dunk réussi est évalué.

Un dunk est considéré comme réussi lorsque le ballon est smashé avec force et traverse directement le cercle.

En cas de tentative de dunk à deux ballons, le dunk ne sera évalué que si les deux ballons sont smashés avec force en traversant directement le cercle.



3. ÉVALUATION

Chaque dunk est évalué en **deux temps** :

1. Une mesure du volume sonore produit par le public, à l'aide d'un sonomètre, suivi d'une conversion des décibels en note de 5 à 10 :

Exemple, si le public déploie un volume de 92 décibels, le score retenu sera de 9,2 sur 10

Au-delà de 100 décibels, la note maximale de 10 sera attribuée.

2. Le Dunk sera ensuite analysé en temps réel par un jury composé :

- d'une Légende LNB
- d'une personnalité
- d'un expert du dunk

A la suite de la notation du public, le jury disposera d'un temps d'analyse du dunk grâce à 3 ralentis diffusés dans l'écran géant de l'Arena et/ou sur les tablettes du jury.

Notation du jury : chaque membre du jury est invité à montrer la note attribuée sur des plaquettes ou sur le desk numérique (les notes peuvent être attribuées de 5 à 10 avec la possibilité de mettre 0 pour un dunk non réussi dans le temps imparti).

Calcul du score total : le dunk obtiendra la note qui combinera la somme des 3 notes du jury + note du public pour un total sur 40 points maximum.

4. CLASSEMENT

Le classement s'établit en fonction de l'évaluation totale de chaque dunk.

La Finale oppose les deux participants ayant totalisé les deux meilleures évaluations cumulées lors de la phase qualificatives (même ordre de passage que celui des qualifications).

En cas d'égalité pour déterminer les finalistes, les ex aequo présentent un nouveau dunk.

Est désigné vainqueur du concours, le finaliste qui obtient la meilleure évaluation cumulée sur ses deux dunks au cours de la finale.

En cas d'égalité, les 2 finalistes présentent un nouveau dunk.

En cas de nouvelle égalité, les finalistes sont déclarés vainqueurs ex aequo.